สงครามตัวเลข

Battle of the Numbers

เหมาะสำหรับผู้เล่น 2-4 คน อายุ 8 ขึ้นไป

เป็นเกมที่ใช้ตัวเลขเป็นตัวแทนของสีในการต่อกันเป็นกลุ่มของตัวเอง ผู้เล่นจะต้องวางแผนการเล่นเพื่อให้ได้เปรียบในการต่อกลุ่มตัวเลขของตัวเองให้ได้มากที่สุด และต้องป้องกันไม่ให้คู่แข่งต่อกลุ่มตัวเลขของตัวเองได้มากกว่าเรา

ตลอดจนต้องพยายามขัดขวางผู้เล่นคนอื่นไม่ให้ทำตามแผนการเล่นของตัวเองได้ ทำให้เกมการเล่นมีความสนุกและท้าทายมากขึ้น

การสร้างเป็นเส้นตรงแนวนอน แนวตั้ง และแนวทแยง

ส่วนประกอบในกล่อง

- กระดานเกม ขนาด 9 x 9 ช่อง
- ตัวหมากสี่สี สีละ 20 ตัว
- ตัวหมากสี่สี สีละ 1 ตัว
- ตัวหมากสี่สี สีละ 1 ตัว
- ตัวหมากสี่สี สีละ 1 ตัว

จุดประสงค์ของเกม

ผู้เล่นจะต้องวางแผนการเล่นเพื่อให้ตัวหมากของตัวเองสามารถต่อกันเป็นกลุ่มตัวเลขที่มีจำนวนมากกว่าคู่แข่ง ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวเลขได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

วิธีการเล่นเบื้องต้น

เมื่อพร้อม ให้ผู้เล่นคนแรกเลือกตัวที่เป็นสีของตัวเอง 1 ตัว ในตำแหน่งใดก็ได้ แล้วผู้เล่นคนต่อไปก็ทำเช่นเดียวกัน จนครบทุกคน ตามด้วยผู้เล่นคนแรกเลือกตัวที่เป็นสีของตัวเองอีก 1 ตัว ในตำแหน่งใดก็ได้ แล้วผู้เล่นคนต่อไปก็ทำเช่นเดียวกัน จนครบทุกคน ทำเช่นนี้ไปเรื่อยๆ จนกว่าตัวหมากทุกตัวจะถูกวางลงบนกระดานเกมจนหมด

ตัวอย่างการเล่นเกม

เมื่อตัวหมากถูกวางลงบนกระดานเกมจนหมดแล้ว ผู้เล่นคนแรกจะเริ่มต้นเล่นก่อน โดยการเลื่อนตัวหมากสีของตัวเองไปยังตำแหน่งที่ว่างข้างเคียงในแนวนอน แนวตั้ง หรือแนวทแยง ตำแหน่งใดก็ได้ 1 ช่อง

ผู้เล่นคนต่อไปจะเลื่อนตัวหมากสีของตัวเองเช่นเดียวกัน ทำเช่นนี้ไปเรื่อยๆ จนครบทุกคน ตามด้วยผู้เล่นคนแรกเลื่อนตัวหมากสีของตัวเองอีก 1 ครั้ง ผู้เล่นคนต่อไปก็ทำเช่นเดียวกัน ทำเช่นนี้ไปเรื่อยๆ จนครบทุกคน

การเคลื่อนที่ของตัวหมาก

ตัวหมากสามารถเคลื่อนที่ได้ทีละ 1 ช่อง ในแนวนอน แนวตั้ง หรือแนวทแยง ตำแหน่งใดก็ได้ ที่ติดกับตัวหมากของตัวเอง

ผู้เล่นจะต้องเลื่อนตัวหมากของตัวเองทุกครั้งที่ถึงตาของตัวเอง ไม่สามารถข้ามตาได้ ยกเว้นในกรณีที่ตัวหมากของตัวเองไม่สามารถเลื่อนได้ทุกตัว ผู้เล่นจึงจะสามารถข้ามตาได้ (ดูตัวอย่างด้านล่าง)

การต่อกลุ่มตัวหมาก

ผู้เล่นจะต้องพยายามต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองให้ได้มากที่สุด ในขณะเดียวกันก็ต้องพยายามขัดขวางไม่ให้ผู้เล่นคนอื่นต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้ด้วย

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้ในแนวนอน แนวตั้ง และแนวทแยง ตัวหมากในกลุ่มต้องติดกันเท่านั้น ไม่สามารถมีช่องว่างคั่นกลางได้ ตัวหมากในกลุ่มต้องมีจำนวนตั้งแต่ 3 ตัวขึ้นไป

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การขยายกลุ่มตัวหมาก

ผู้เล่นสามารถขยายกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้วได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ขยายกลุ่มตัวหมากได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การขัดขวางผู้เล่นคนอื่นไม่ให้ต่อกลุ่มตัวหมาก

ผู้เล่นสามารถขัดขวางผู้เล่นคนอื่นไม่ให้ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปขวางกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่นที่กำลังจะต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้ ทำให้ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้

ผู้เล่นที่ขัดขวางผู้เล่นคนอื่นได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การขยายกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่น

ผู้เล่นสามารถขยายกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่นได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่นที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ขยายกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่นได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่น

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่นได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่นที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของผู้เล่นคนอื่นได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก กับสีของตัวเอง

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก กับสีของคู่แข่ง

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของคู่แข่งได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของคู่แข่งที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของคู่แข่งได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก กับสีของตัวเอง

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก กับสีของตัวเอง

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก กับสีของตัวเอง

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก กับสีของคู่แข่ง

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของคู่แข่งได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของคู่แข่งที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของคู่แข่งได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

การต่อกลุ่มตัวหมาก กับสีของตัวเอง

ผู้เล่นสามารถต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสีของตัวเองได้ โดยการเลื่อนตัวหมากของตัวเองไปต่อกับกลุ่มตัวหมากของตัวเองที่มีอยู่แล้ว ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นไม่สามารถขัดขวางได้

ผู้เล่นที่ต่อกลุ่มตัวหมากของตัวเองกับสี