

Tran stick

เกมที่จะมาเปลี่ยนพลังความคิดทาง

เรขาคณิต

“ต้องเคลื่อนย้าย Stick แท่งไหนนะ”



2 - 4 คน



30 นาที



อายุตั้งแต่ 7 ปีขึ้นไป

- ผู้ผลิต: onedu
- หมายเลข KC: CB063H151 — 7001
- ประเทศผู้ผลิต: เกาหลีใต้

อุปกรณ์ของเกม

Stick 20 แท่ง บัตรรูปร่าง 55 ใบ กระดิ่ง คู่มือเกม



วัตถุประสงค์ของเกม

เป็นเกมที่ผู้เล่นจะต้องวางบัตรรูปร่างทั้งหมดของตนเองลงบนโต๊ะให้เร็วที่สุด
โดยการเคลื่อนย้าย Stick ให้เป็นรูปร่างตามที่ปรากฏบนบัตรรูปร่าง

การเตรียมความพร้อม

- คละบัตรรูปร่างแล้วแจกให้ผู้เล่นคนละ 5 ใบ วางบัตรรูปร่างที่เหลือคว่ำหน้าไว้เป็นกองที่ด้านหนึ่งของโต๊ะ
- หางบัตรรูปร่าง 1 ใบจากบนกอง มาวางไว้ตรงกลางโต๊ะ และเรียง Stick ให้เป็นรูปที่ปรากฏอยู่บนบัตรรูปร่างที่หางอยู่ และกำหนดลำดับการเล่น

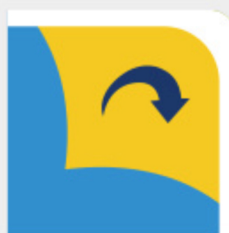


วิธีการเล่น

- เรียง Stick ที่วางอยู่ให้เป็นรูปร่างเดียวกับรูปร่างที่อยู่บนบัตรรูปร่างของตนเอง โดยสามารถเคลื่อนย้าย Stick ได้เพียง 1 ครั้ง และในกรณีที่บัตรรูปร่างมีสัญลักษณ์พิเศษ (Trans3 Trans2 ↻ ↺) จะสามารถใช้ความสามารถพิเศษได้ดังนี้



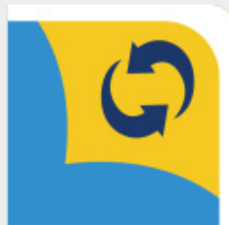
สามารถเคลื่อนย้าย Stick ได้ 3 ครั้ง เพื่อทำให้เป็นรูปร่างที่ปรากฏอยู่บนบัตรรูปร่าง



ถ้าวางบัตรรูปร่างนี้ลงบนโต๊ะได้ ผู้เล่นคนถัดไปจะถูกข้ามรอบในการเล่น



สามารถเคลื่อนย้าย Stick ได้ 2 ครั้ง เพื่อทำให้เป็นรูปร่างที่ปรากฏอยู่บนบัตรรูปร่าง



ถ้าวางบัตรรูปร่างนี้ลงบนโต๊ะได้ ทิศทางในการเล่นจะถูกย้อนกลับไปในทิศทางข้าม

- เมื่อถึงรอบของผู้เล่น ถ้าผู้เล่นสามารถเคลื่อนย้าย Stick 1 แท่ง แล้วทำให้เป็นรูปร่างที่ปรากฏอยู่บนบัตรรูปร่างได้ ให้ผู้เล่นวางบัตรรูปร่างนั้นลงบนบัตรรูปร่างที่หงายอยู่บนโต๊ะ



สามารถทำให้เหมือน
บนบัตรรูปร่างได้ไหม



เรียง Stick ให้เหมือนกับบนบัตรรูปร่าง
แล้ววางบัตรรูปร่างใบนั้นลงบนบัตรรูปร่าง
ที่หงายอยู่บนโต๊ะ

- ผู้เล่นจะสามารถเล่นต่อไปเรื่อย ๆ ได้ เมื่อสามารถเคลื่อนย้าย Stick 1 แท่ง หรือจำนวนครั้งตามคุณสมบัติพิเศษของบัตรรูปร่าง แล้วเกิดเป็นรูปร่างที่ปรากฏบนบัตรรูปร่างได้



มีโอกาที่จะวางบัตรรูปร่างทุกใบได้ในการเล่นรอบเดียว

- ในกรณีที่ไม่สามารถเรียง Stick ให้เป็นรูปร่างที่อยู่บนบัตรรูปร่างของตนเองได้ ให้หยิบบัตรรูปร่างจากกองบัตรรูปร่างที่คว่ำอยู่ 1 ใบ จากนั้นเคลื่อนย้าย Stick 1 ครั้ง (จะไม่ได้วางบัตรรูปร่างในกรณีที่สามารถย้ายแล้วเป็นรูปร่างบนบัตรรูปร่างที่หยิบมา) แล้วเปลี่ยนให้ผู้เล่นคนถัดไปเล่น

การจบเกม

ถ้ามีผู้เล่นคนใดคนหนึ่งสามารถวางบัตรรูปร่างทั้งหมดของตนเองลงบนโต๊ะได้ เกมจะยุติลง และผู้เล่นคนนั้นจะเป็นผู้ชนะ