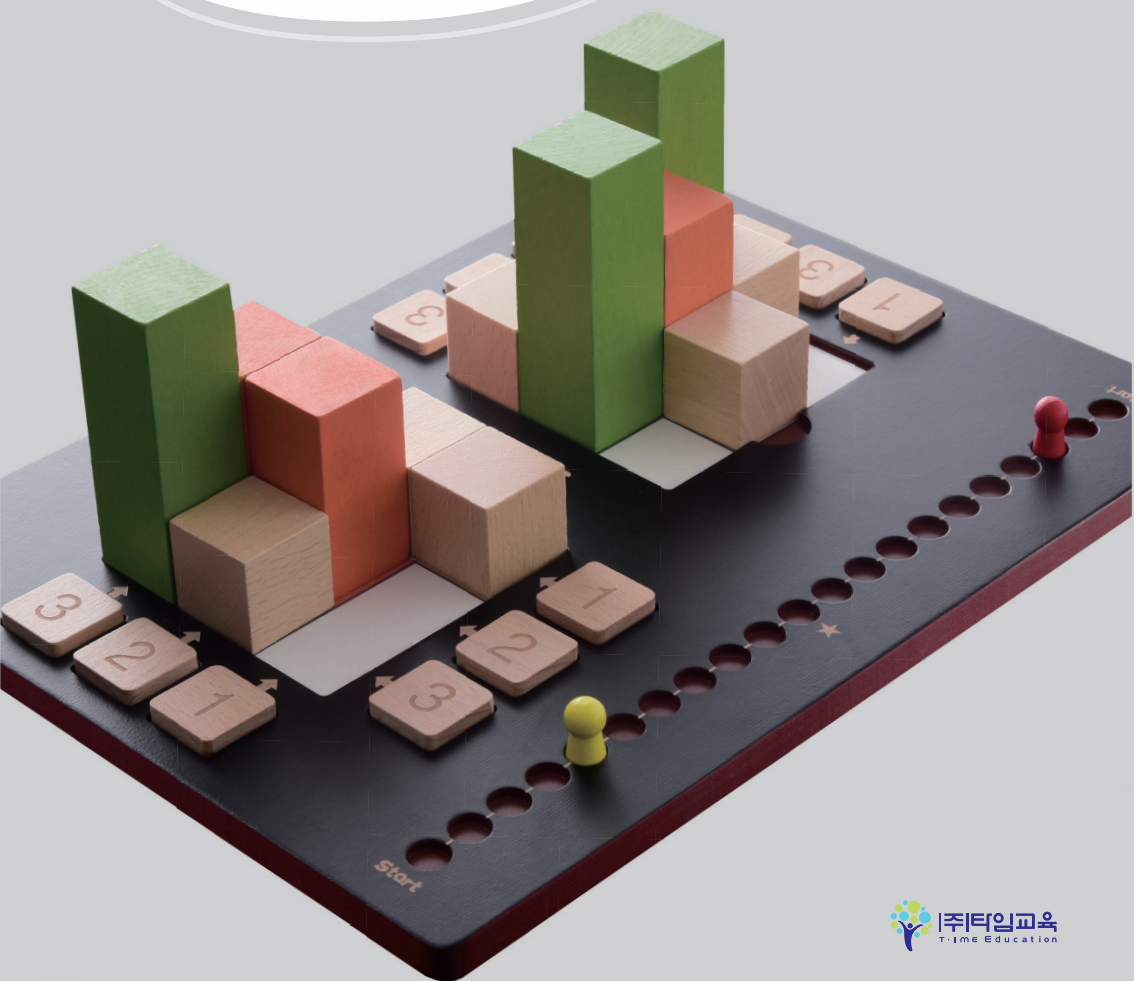


Cubes

큐브스

5+

사고력

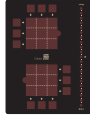


Cube



จำนวนผู้เล่น 2 คน

อุปกรณ์ในกล่อง



กระดานเกม 1 แผ่น



ลูกบาศก์ 10 ลูก



บล็อกไม้ 20 ชิ้น



4 ชิ้น 8 ชิ้น 12 ชิ้น
ชิปตัวเลข 24 ตัว



1 ตัว 1 ตัว
ตัวเดิน 2 ตัว



การ์ดรูป 10 ใบ



มิชชั่นการ์ด 32 ใบ



บล็อกการ์ด 24 ใบ



การ์ดจำนวนชั้น 24 ใบ



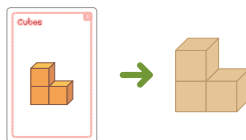
คู่มือเกม 1 ฉบับ

วิธีเล่น

เกม 1 การวางซ้อนทับเป็นรูปเหมือน

[สิ่งที่ใช้ในเกม] กระดานเกม, ลูกบาศก์ 10 ลูก, ตัวเดิน 2 ตัว, มิชชั่นการ์ด 32 ใบ

1. ผู้เล่นเลือกตัวเดินของตนเองแล้วนำไปวางยังจุด 'Start' และแบ่งลูกบาศก์คนละ 5 ลูก
2. คละการ์ดให้ด้านที่เป็นรูปที่มองเห็นการวางซ้อนทับจากด้านบน ด้านหน้า และด้านข้างหงายขึ้นด้านบน แล้วนำมาวางไว้ระหว่างผู้เล่นทั้ง 2 คน
3. ผู้เล่นหยิบการ์ดมาคนละ 1 ใบ แล้วพิจารณาการวางซ้อนทับลูกบาศก์หลังจากนั้นวางซ้อนลูกบาศก์เป็นรูปที่เหมือนกับการ์ด



4. ถ้าผู้เล่นทั้ง 2 คน ทำเสร็จแล้วให้ช่วยกันตรวจเช็คความถูกต้อง
5. ตัวเดินของผู้เล่นที่ได้เหมือนรูปในการดจะเดินไปข้างหน้า 1 ช่อง ผู้เล่นที่ได้ถูกต้องและเสร็จก่อนเป็นคนแรกจะได้เดินไปข้างหน้า 2 ช่อง
6. เล่นจนกระทั่งตัวเดินของผู้เล่นคนใดคนหนึ่งเดินไปจนถึงตำแหน่ง ★ และผู้เล่นคนนั้นเป็นผู้ชนะ

เกม 2 ทายจำนวนลูกบาศก์

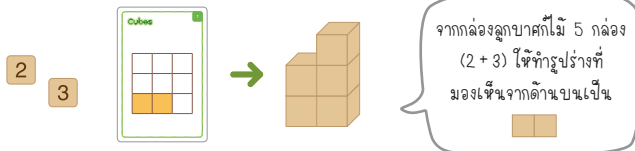
[สิ่งที่ใช้ในเกม] กระดานเกม, ลูกบาศก์ 10 ลูก, ตัวเดิน 2 ตัว, มิชชั่นการ์ด 32 ใบ

1. ผู้เล่นเลือกตัวเดินของตนเองแล้วนำไปวางยังจุด 'Start' และแบ่งลูกบาศก์คนละ 5 ลูก
2. คละการ์ดให้ด้านที่เป็นรูปที่มองเห็นการวางซ้อนทับจากด้านบน ด้านหน้า และด้านข้าง หงายขึ้นด้านบน แล้วนำมาวางไว้ระหว่างผู้เล่นทั้ง 2 คน
3. ผู้เล่นหยิบการ์ดมาคนละ 1 ใบ แล้วพิจารณาการวางซ้อนทับลูกบาศก์เพื่อหาจำนวนของลูกบาศก์ที่นำมาใช้สร้างรูปในการ์ด
4. คนที่หาได้ก่อนให้พูดว่า “เฟคได้” แล้วบอกจำนวนของลูกบาศก์ที่ใช้ หลังจากนั้นจึงวางซ้อนลูกบาศก์เป็นรูปที่เหมือนกับการ์ดด้วยจำนวนลูกบาศก์ที่ตนเองบอก
5. ตัวเดินของผู้เล่นที่ได้เหมือนรูปในการ์ดจะได้เดินไปข้างหน้า 2 ช่อง แต่ถ้าจำนวนลูกบาศก์ที่ผู้เล่นบอกมานั้นไม่ถูกต้องและไม่สามารถสร้างรูปเหมือนในการ์ดได้จะต้องเดินตัวเดินถอยหลังไป 1 ช่อง
6. เล่นจนกระทั่งตัวเดินของผู้เล่นคนใดคนหนึ่งเดินไปจนถึงตำแหน่ง ★ และผู้เล่นคนนั้นเป็นผู้ชนะ

เกม 3 การสร้างรูปให้ตรงตามเงื่อนไข

[สิ่งที่ใช้ในเกม] กระดานเกม, ลูกบาศก์ 10 ลูก, ซิปตัวเลข 4 ตัว (1 2 2 3), การ์ดรูป 10 ใบ

1. ผู้เล่นแบ่งลูกบาศก์คนละ 5 ลูก และคละการ์ดรูปแล้วนำมาวางไว้ระหว่างผู้เล่นทั้ง 2 คน
2. วางคว่ำซิปตัวเลข 4 ตัว (1 2 2 3) ให้คละกัน โดยวางไว้ระหว่างผู้เล่นทั้ง 2 คน
3. ผู้เล่นคนหนึ่งเลือกซิปตัวเลขมา 2 ตัว แล้วบวกกัน เพื่อใช้กำหนดจำนวนลูกบาศก์ที่จะใช้วางซ้อนทับ
4. ผู้เล่นอีกคนเลือกการ์ดมา 1 ใบ เพื่อใช้กำหนดเป็นรูปที่จะสร้าง
5. ผู้เล่นแต่ละคนสร้างรูปตามเงื่อนไขที่กำหนด



6. ถ้าผู้เล่นทั้ง 2 คน ทำเสร็จแล้วให้ช่วยกันตรวจเช็คความถูกต้อง

7. ผู้เล่นที่ทำรูปได้เหมือนและถูกต้องก่อนจะได้การ์ดไป

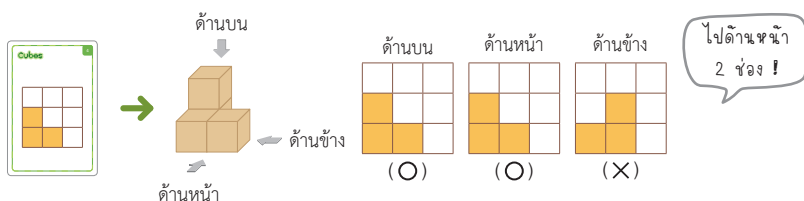
8. เล่นต่อไปเรื่อย ๆ จนเมื่อผู้เล่นคนใดสามารถสะสมการ์ดได้ถึง 3 ใบก่อนจะเป็นผู้ชนะ

เคล็ดลับ คนที่หายการ์ดสามารถกำหนดได้ว่าจะให้รูปในการ์ดเป็นรูปที่มองเห็นจากด้านบน ด้านหน้า หรือด้านข้าง

เกม 4 ลักษณะที่มองเห็นจากทิศทางหนึ่ง

[สิ่งที่ใช้ในเกม] กระดานเกม, ลูกบาศก์ 10 ลูก, ตัวเดิน 2 ตัว, การ์ดรูป 10 ใบ

1. ผู้เล่นเลือกตัวเดินของตนเองแล้วนำไปวางยังจุด 'Start' และแบ่งลูกบาศก์คนละ 5 ลูก
2. คละการ์ดรูปแล้วนำมาวางไว้ระหว่างผู้เล่นทั้ง 2 คน
3. ผู้เล่นคนหนึ่งหายการ์ดขึ้นมา 1 ใบ แล้วผู้เล่นแต่ละคนก็วางซ้อนทับลูกบาศก์บนกระดานให้ได้เป็นรูปที่มองเห็นรูปในการ์ดจากด้านบน ด้านหน้า และด้านข้าง
4. ถ้าผู้เล่นทั้ง 2 คน ทำเสร็จแล้วให้ช่วยกันตรวจเช็คความถูกต้องว่าเหมือนกับรูปในการ์ดหรือไม่
5. ผู้เล่นจะได้เดินมากไปข้างหน้าเท่ากับจำนวนรูปที่เหมือนกับรูปในการ์ด



6. ถ้าเหมือนทั้งหมดทั้งจากที่มองเห็นจากด้านบน ด้านหน้า และด้านข้างจะได้เดินมากไปข้างหน้าเพิ่มอีก 1 ช่อง แต่ถ้าแตกต่างทั้งหมดจะต้องเดินถอยหลังไป 1 ช่อง
7. เล่นจนกระทั่งหมากของผู้เล่นคนใดคนหนึ่งเดินไปจนถึงตำแหน่ง ★ และผู้เล่นคนนั้นเป็นผู้ชนะ

เกม 5 ลักษณะที่มองเห็นจากด้านบนและด้านหน้า

[สิ่งที่ใช้ในเกม] กระดานเกม, ลูกบาศก์ 10 ลูก, การ์ดรูป 10 ใบ

1. ผู้เล่นแบ่งลูกบาศก์คนละ 5 ลูก และคละการ์ดรูปแล้วนำมาวางไว้ระหว่างผู้เล่นทั้ง 2 คน
2. ผู้เล่นเลือกการ์ดมาคนละ 1 ใบ เพื่อใช้กำหนดเป็นรูปที่มองเห็นจากด้านบนและด้านหน้า
3. ผู้เล่นดูรูปในการ์ดแต่ละใบแล้ววางซ้อนทับลูกบาศก์บนกระดานให้เหมือนกับรูปในการ์ด เมื่อมองจากด้านบนและด้านหน้า
4. ถ้าผู้เล่นทั้ง 2 คน ทำเสร็จแล้วให้ช่วยกันตรวจเช็คความถูกต้อง

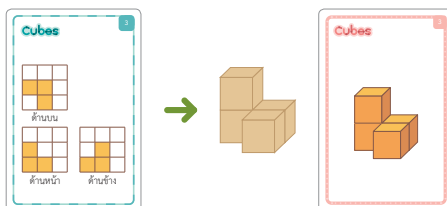


5. ผู้เล่นที่ทำรูปได้เหมือนและถูกต้องก่อนจะได้การ์ดไปทั้ง 2 ใบ
6. ให้เล่นจนกระทั่งการ์ดหมดและคนที่สะสมการ์ดได้มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ

เกม 6 ลักษณะที่มองเห็นจากด้านบน ด้านหน้า และด้านข้าง

[สิ่งที่ใช้ในเกม] กระดานเกม, ลูกบาศก์ 10 ลูก, มิชชั่นการ์ด 32 ใบ

1. ผู้เล่นแบ่งลูกบาศก์คนละ 5 ลูก และคละการ์ดให้ด้านที่เป็นรูปที่มองเห็นการวางซ้อนทับจากด้านบน ด้านหน้า และด้านข้างหงายขึ้นด้านบนแล้วนำไปวางไว้ด้านหนึ่ง
2. ผู้เล่นเลือกการ์ดคนละ 1 ใบ แล้วดูลักษณะของรูปที่มองเห็นจากด้านบน ด้านหน้า และด้านข้าง แล้ววางซ้อนทับลูกบาศก์ตามลักษณะที่เห็นลงบนกระดาน
3. ถ้าผู้เล่นทั้ง 2 คน ทำเสร็จแล้วให้ช่วยกันตรวจเช็คความถูกต้อง

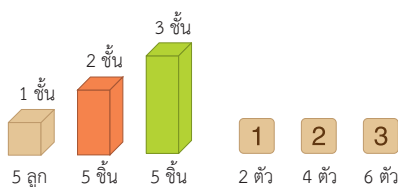


- ผู้เล่นที่ทำรูปได้เหมือนและถูกต้องก่อนจะได้การ์ดไป
- เล่นต่อไปเรื่อย ๆ จนเมื่อผู้เล่นคนใดสามารถสะสมการ์ดได้ถึง 5 ใบก่อน จะเป็นผู้ชนะ

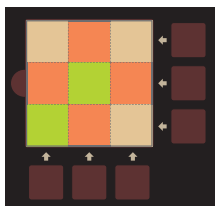
เกม 7 Building puzzle A

[สิ่งที่ใช้ในเกม] กระดานเกม, ลูกบาศก์ 10 ลูก, บล็อกไม้ 20 ชิ้น, ชิปตัวเลข 24 ตัว, บล็อกการ์ด 24 ใบ

- ผู้เล่นแบ่งลูกบาศก์ บล็อกไม้ และชิปตัวเลขคนละเท่ากันดังด้านล่าง ใช้ลูกบาศก์แทนบล็อกไม้ 1 ชิ้น



- คละบล็อกการ์ดทั้งหมดแล้ววางไว้ระหว่างผู้เล่นสองคน
- ผู้เล่นแต่ละคนเลือกบล็อกการ์ดมาคนละ 1 ใบ แล้ววางบล็อกการ์ดที่ตนเองเลือกลงบนกระดานเกม ดังด้านล่าง

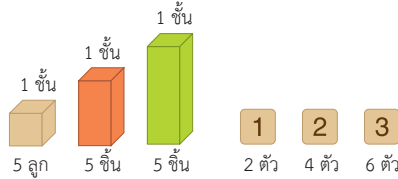


- ผู้เล่นลองคิดว่า ถ้าวางบล็อกไม้ที่เป็นสีเดียวกับแต่ละช่องของการตกลงไป บล็อกไม้ที่สูงที่สุดในแต่ละแถว จะเป็นกี่ชิ้น โดยดูจากทิศทางของลูกศร เสร็จแล้วให้วางชิปตัวเลขลงในช่องว่างให้ถูกต้อง
- เมื่อผู้เล่นทั้งสองคนวางชิปตัวเลขเสร็จเรียบร้อยแล้วให้วางบล็อกไม้ลงในแต่ละช่องว่างของการ์ด โดยจำนวนชิ้นที่สูงที่สุดในแต่ละแถวต้องเท่ากับจำนวนที่อยู่บนชิปตัวเลข
- ผู้เล่นที่วางชิปตัวเลขได้ถูกต้องทั้งหมดก่อนจะได้การ์ดไป
- เล่นต่อไปเรื่อย ๆ จนเมื่อผู้เล่นคนใดสามารถสะสมการ์ดได้ถึง 5 ใบก่อน จะเป็นผู้ชนะ

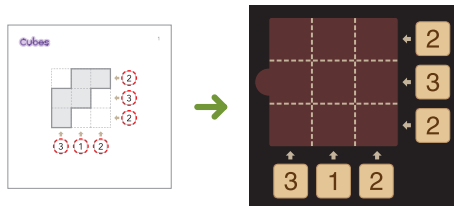
เกม 8 Building puzzle B

[สิ่งที่ใช้ในเกม] กระดานเกม, ลูกบาศก์ 10 ลูก, บล็อกไม้ 20 ชิ้น, ชิปตัวเลข 24 ตัว, การ์ดจำนวนชั้น 24 ใบ

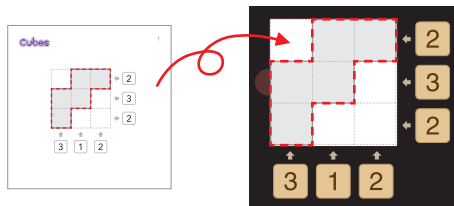
1. ผู้เล่นแบ่งลูกบาศก์ บล็อกไม้ และชิปตัวเลขคนละเท่ากันดังด้านล่าง ใช้ลูกบาศก์แทนบล็อกไม้ 1 ชิ้น



2. คละการ์ดจำนวนชั้นทั้งหมดแล้ววางไว้ระหว่างผู้เล่นสองคน
3. ผู้เล่นแต่ละคนเลือกการ์ดจำนวนชั้นมาคนละ 1 ใบ ดูการ์ดแล้ววางชิปตัวเลข 6 ตัว ลงบนกระดานเกม



4. หางยการ์ดแล้ววางลงบนกระดานเกมให้มีลักษณะเดียวกับที่มองเห็นจากด้านหน้าดังด้านล่าง



5. วางบล็อกไม้ลงใน □ ของการ์ด โดยให้จำนวนชั้นที่สูงที่สุดในแถวนั้นเท่ากับจำนวนที่อยู่บนชิปตัวเลขเมื่อมองจากทิศทางของลูกศร
6. ถ้าผู้เล่นทั้งสองคนวางบล็อกไม้เสร็จเรียบร้อยแล้วให้ตรวจสอบความถูกต้องว่าจำนวนชั้นที่สูงที่สุดในแต่ละแถวเท่ากับจำนวนที่อยู่บนชิปตัวเลขหรือไม่
7. ผู้เล่นที่วางบล็อกไม้ได้ถูกต้องทั้งหมดก่อนจะได้การ์ดไป
8. เล่นต่อไปเรื่อย ๆ จนเมื่อผู้เล่นคนใดสามารถสะสมการ์ดได้ถึง 5 ใบก่อน จะเป็นผู้ชนะ